elements

🌜 – **abyssal**: Type de dégât élémentaire majeur.

🔨 – **contondant**: Type de dégât physique décrivant les attaques portées avec des objets obtus misant sur la force de l'impact. 3

⚙ – **céleste**: Type de dégât élémentaire majeur. 1, 3, 3

⛰ – **terre**: Type de dégât élémentaire mineur. 3

🔥 – **feu**: Type de dégât élémentaire mineur. 3

❄ – **glace**: Type de dégât élémentaire mineur. 3

🌩 – **foudre**: Type de dégât élémentaire mineur. 3

≋ – **magma**: Type de dégât élémentaire mineur. 3

➶ – **perçant**: Type de dégât physique décrivant les attaques portées avec des objets pointus cherchant à pénétrer les défences de leur cible. 3

◝ – **tranchant**: Type de dégât physique décrivant les attaques portées avec des objets acérés visant à couper leur cible. 3

💧 – **eau**: Type de dégât élémentaire mineur. 3

🌬 – **vent**: Type de dégât élémentaire mineur. 3

🍃 – **bois**: Type de dégât élémentaire mineur. 3

type

○ – **neutre**: Ayabobo 1

△ – **pur**: Ayabobo 1

👁 – **transcendental**: Ayabobo 1, 3

qbqbqb○⚙👁△

1. Bestiaire

1.1. Arpaneris Commun



Nom	Arpaneris Commun
Dénomination	Polus Insolentis

Calamité	Roc
Niveau de Danger (HSE)	2,5
Habitat	Plaines
Dysmorphisme	Fort, les femelles étaient pensées d'une autre espèce jusque récemment
Couleurs	Jaune brun
Réaction à l'homme	Ignore les scions des calamités ; d'une curiosité envahissante envers l'homme.
Variantes	Arpaneris Diabolique (r), Arpaneris Mélancolique (tr)
Taille	2 à 3m au garot
Traces	Nombreuses marques de griffes, bec, fientes et plumes
Mœurs	Omnivore, cherche principalement à se sustenter sans grandement réfléchir aux implications de sa diète

Description

Doué d'un intellect limité, l'Arpaneris cherche principalement à se susstenter. Juvénile, il est très peu sociable, doté cependant d'une curiosité sans bornes, il est capable d'entrer dans des villes et villages pour tenter de comprendre les mystères qui l'entourent. Adulte, son temps est entièrement dédié à courtiser ses dames et nourrir ses oisillons.

Annotations

Isolé et un peu désemparé, il est extrèmement dangereux une fois adulte, défendant farouchement son territoire.

Récompenses

Sang (base, combat, dépeçage) : 10, 5, 5

	P1				P2			
	Seuil	Prot	Intégrité	PV	Seuil	Prot	Intégrité	PV
Tête	5 (−3 + 2)	9[3]	(10)	(110)	4 (−3 + 2)	9[3]	10	110
Torse	7 (−2 + 3)	10[4]	(10)	(130)	6 (−2 + 3)	10[4]	10	130
Torse	7 (−2 + 3)	10[4]	(10)	(130)	6 (−2 + 3)	10[4]	10	130
Torse	7 (−2 + 3)	10[4]	(10)	(130)	6 (−2 + 3)	10[4]	10	130
Torse	7 (−2 + 3)	10[4]	(10)	(130)	6 (−2 + 3)	10[4]	10	130
Torse	7 (−2 + 3)	10[4]	(10)	(130)	6 (−2 + 3)	10[4]	10	130

Notes

Le profil donné est celui d'un juvénile, le profil d'un adulte étant très différent et s'accompagnant toujours d'au moins une femelle protégeant son partenaire. Son rôle est d'enseigner le concept d'attaque chargée et d'interruption, ou de changement d'aggro pour éviter des morts inutiles.

Res													
Tête	+	−	−		−			−		+	++	+	++
Tête	+	−	−		−			−		+	++	+	++
Tête	+	−	−		−			−		+	++	+	++
Tête	+	−	−		−			−		+	++	+	++
Tête	+	−	−		−			−		+	++	+	++
Tête	+	−	−		−			−		+	++	+	++
Tête	+	−	−		−			−		+	++	+	++
Tête	+	−	−		−			−		+	++	+	++

	P1		P2		Stats							Mouvement				Extra		
Initiative	Valeur	Action	Valeur	Actions	Force	Perception	Volonté	Rés. Alt.	Torque	Vigilance	Fatigue	Marche	Trot	Course	Vol	Rés.	Bon. Phy.	Bon. Élém.
i1	6	2A	6	2A	6	5	5	0	42	4	20	6	18	18	15	2	2	2
i2	4	2A	3	2A														

			Coûts			Dégâts				Seuils	
	Type	Timing	Ciblage	Fatique	Action	Élément	Fatigue	Normaux	Effets	Parade	Esquive
Mépris du Poulet	PAS		S						(Esquive) 1d chaque phase, +1d P2		
Swing like a butterfly, dodge like a barn											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											
Pocket sand	BAD		S	5F	1A	todo		10 2r	2 todo:AB	6	8
Essaye de projeter du terrain sur ses adversaires.											