# RAVENOUS

Livre de règles

Par Le Dandaedre

# Ravenous

*Copirightish© Dandaedre 2022*
*Version 0.2 pré-publication et test.*

Auteur : Dandaedre
Graphistozaure : Noushido
Relecteur : Vicky
Éditeur — Exécutif : Vicky
Éditeur — Contenu : Wulfran
Testeurs — Session 1 : Gregzel, Durbin, El Fredo, Wulfran
Testeurs — Session 2 : Gregzel, Durbin, Vicky, Wulfran, Vandole
Testeurs — Session 3 : Gregzel, Durbin, Vicky, Wulfran, Disturbed, El Fredo

*Copie fournie en cadre restreint, ne pas reproduire par des moyens normaux ou paranormaux.*
*Si vous lisez ceci, mais que je ne vous connais pas, vous êtes un vilain petit filou. Si vous ignorez ce message en fermant les yeux pour ne pas le lire et passez à la page suivante, sachez que ça compte quand même et que vous n'êtes pas meilleur que moi.*



# Chapitre 1

# Écoles de combat

### 1.0.1 Einherjar

Doté d'une grande subtilité dans ses mécaniques tout comme ses attributions, d'Einherjar a pour rôle d'agresser une cible jusqu'à ce que mort s'ensuive. Il excelle dans l'art de détruire les armures lourdes de ses adversaires et focaliser leur attention sur lui grâce à une quantité de haine sans limite qu'il est prêt à épancher sans la moindre sollicitation.
Mécanique exclusive : *Rage inextinguible.*

**Tier 1**

| Technique | Niv | Type | Coût | Effet |
|---|---|---|---|---|
| FUREUR SANGUINAIRE | 1 | Actif, (Guivre) | 6 🩸 | Sacrifiez 3 points de vie dans toutes les localités, vous gagnez l'altération Rage, vos attaques infligent une réussite supplémentaire tant que vous êtes enragé. |
| FUREUR SANGUINAIRE | 2 | Actif, Exclusif, (Guivre) | 5 🩸<br>1 ⚡ | Sacrifiez 4 points de vie a la place, vous gagnez 2 dégâts supplémentaires sur chaque attaque tant que vous êtes enragé. Lorsque vous perdez l'altération d'état enragé, regagnez 1 ⚡ . |
| EXSANGUINATION PROGRESSIVE | 1 | Actif, (Béhémoth) | 3 🩸<br>1 ⚡ | Votre prochaine attaque marque la cible en son point d'impact, toutes les attaques ciblant cette marque ignorent jusqu'à 4 points d'armure ce tour-ci. |
| EXSANGUINATION PROGRESSIVE | 1 | Actif, (Béhémoth) | 4 🩸<br>1 ⚡ | Ces attaques infligent aussi un saignement de 1 dégât sur 4 tours (chaque attaque viens ajouter un point au saignement total). |

saucisses